



AXIS & ALLIES MINIATURES

SEZNAM SPECIÁLNÍCH SCHOPNOSTÍ SET I a II

SEZNAM SPECIÁLNÍCH SCHOPNOSTÍ

Název v angličtině	Název schopnosti	Set	Text pravidla
Additional Hull-Mounted Cannon	Druhá dělová věž	I	Tato jednotka může ve tvé útočné fázi provést dodatečný útok s hodnotami 12/10/8. Cílem musí být Vozidlo před touto jednotkou.
All Guns Blazing	Palba ze všech zbraní	I	Poté co tato jednotka ve tvé útočné fázi provede útok, může provést ještě jeden dodatečný útok proti Vojákovi.
Amphibious	Obojživelný	II	Tato jednotka může provést pohyb přes hex řeky bez nutnosti provést úspěšný Hod na pohyb. Tato jednotka může vstoupit na hex rybníka za 2 body rychlosti.
Angriff	Na zteč	II	Vlastní Vojáci sousedící s touto jednotkou se mohou ve vaší útočné fázi pohnout do hexu nepřátelské jednotky a poté na tuto jednotku zaútočit. Přitom získávají bonus +1 k úspěšnosti hodů na útok (úspěšný, když padne 3, 4, 5 nebo 6).
Armor Piercing Rounds	Protipancéřová munice	I	Jednou za hru, předtím než hodíte hod na útok proti nepřátelskému vozidlu, můžete oznámit použití této munice. Pokud nepřátelskému vozidlu přidělíte tímto útokem 2 zásahy, můžete přidělit jeden zásah navíc.
Banzai Charge	Útok Banzai	I	(Velitelská schopnost) Vlastní Vojáci sousedící s touto jednotkou se mohou ve tvé útočné fázi pohnout do hexu nepřátelské jednotky a poté zaútočit na tuto jednotku. Získávají bonus +1 ke každé kostce při hodu na útok (hod úspěšný na 3, 4, 5 a 6).
Battlefield Awareness	Bojové zkušenosti	II	Tato jednotka může zaútočit Obrannou palbou proti Vozidlům, které se pohybují ven z hexů sousedících s touto jednotkou. (Tento útok Obrannou palbou musí být proveden v okamžiku, kdy je cílová jednotka stále ještě na sousedícím hexu.)
Blast	Výbuch	I	Když tato jednotka útočí, provedte samostatný hod na útok proti každé jednotce, která stojí na cílovém hexu. (Včetně vlastních jednotek.)
Bombardment	Bombardování	I	Útoky této jednotky ignorují krytí.
Bravado X	Statečnost X	I	Tato jednotka provádí hod na útok s X kostkami navíc, pokud dosud nebyla zničena žádná z vlastních jednotek v této hře (zničena je až, když je žeton Zničeno/"Destroyed" otočen lícem nahoru nebo je okamžitě zničena pomocí schopnosti „Snadno zápalný“ nebo „Plamenomet“).
Bravery Enforcement	Posílení statečnosti	I	(Velitelská schopnost) Na začátku tvé útočné fáze můžeš zničit vlastního Vojáka na hexu sousedícím s touto jednotkou. Pak získávají ostatní vlastní Vojáci (vč. typu Voják – Dělostřelectvo) sousedící s touto jednotkou +1 na každé kostce při hodu na útok v této fázi (hod úspěšný na 3, 4, 5 a 6).
Bridge Demolition	Zničení mostu	I	Tato jednotka se může pokusit zničit most na hexu, na kterém stojí místo vlastního pohybu nebo útoku ve tvé útočné fázi. Hodí kostkou a pokud hodíš 4 nebo víc, most je zničen. (Jednotky jsou nyní nuceny provést hod na pohyb, aby prošly hexem řeky, a cesta je na tomto hexu zničena.)
Brushcutters	Křovinořez	II	Tato jednotka se může pohnout na hex lesa bez nutnosti provést Hod na pohyb.
Close Assault X	Útok zblízka X	I	Tato jednotka má útočnou hodnotu X proti Vozidlům v jeho hexu. Tento útok ignoruje krytí.
Command Dependant.	Závislý na veliteli	I	Tato jednotka se ve tvé pohybové fázi nemůže pohybovat pokud nezačne svůj pohyb na hexu sousedícím s vlastním Velitelem.
Commander Hunter	Lovec velitelů	II	Tato jednotka hází 2 kostkami navíc v Hodu na útok, když útočí na Velitele.
Covering fire	Krycí palba	II	Vojáci, na které útočí tato jednotka v tomto kole, nemohou v tomto kole útočit.
Crack Shot	Tvrdý úder	II	Tato jednotka získává bonus +1 k úspěšnosti na každé kostce pro útok (tj. hodí na útok úspěšně, když padne 3, 4, 5 nebo 6).
Determined Charge	Odhodlaný útok	II	Tato jednotka nemusí okamžitě zastavit svůj pohyb, když je zasažena a Zpanikařena (získá lícem nahoru otočený žeton Panika/"Disrupted") Obrannou palbou.
Double Shot	Dvojitá dávka	I	Tato jednotka může provést ve tvé útočné fázi dva útoky. Při obranné palbě, provede tato jednotka dva hody na útok proti jednotce, která střelbu vyprovokovala.
Excellent Suspension	Vynikající odpružení	I	Tato jednotka se může pohybovat hexem kopce jako by to byl hex s normálním terénem.

Název v angličtině	Název schopnosti	Set	Text pravidla
Exert Will	Zvýšená vůle	I	Na začátku tvé pohybové fáze, odstraň všechny lícem nahoru i lícem dolů otočené žetony Panika/"Disrupted", které mají vlastní Vojáci na hexech sousedících s touto jednotkou.
Extended Range X	Zvýšený dostřel X	I	Dlouhý dostřel této jednotky proti Vozidlům se zvyšuje na 5 až X hexů.
Fanatic	Fanatik	I	Tato jednotka ignoruje účinek lícem nahoru otočených žetonů Panika/"Disrupted".
Fighting Platform	Bojová plošina	I	Voják, kterého převáží tato jednotka, může ve tvé útočné fázi provést útok, pokud se tato jednotka v útočné fázi nepohybuje.
Fixed Howitzer	Neotočná houfnice	I	Tato jednotka může útočit pouze na jednotky před sebou.
Fixed Rear Gun	Pevný zadní kanón	II	Tato jednotka může zaútočit na Vozidlo pouze pokud jsou k této jednotce zezadu.
Flamethrower	Plamenomet	I	Útok krátkého dostřelu této jednotky ignoruje krytí. Pokud tato jednotka hodí 3 nebo více šestek při útoku na vzdálenost krátkého dostřelu, je cíl okamžitě zničen (a odstraněn z mapy).
Flanking Attack	Útok zezadu	I	Tato jednotka hází jednou kostkou na útok navíc, když útočí na Vozidlo zezadu.
Forest Camouflage	Lesní kamufláž	I	Pokud je tato jednotka na hexu lesa, automaticky je úspěšná při hodu na krytí proti útokům na vzdálenost dlouhého dostřelu.
Forest Runner	Lesní speciál	I	Tato jednotka může vstoupit na hex lesa jako by to byl hex s normálním terénem.
Guard Crew	Elitní posádka	II	Poté, co jste hodili hod na útok této jednotky, můžete znovu hodit jednou z kostek, na které/ých padlo 1.
Hand to Hand X	Muž proti muži X	I	Tato jednotka má útočnou hodnotu X proti Vojákům v hexu, na kterém tato jednotka stojí. Tento útok ignoruje krytí.
Hard Charger	Tvrdý útočník	II	Na konci vaší pohybové fáze můžete od této jednotky odstranit všechny lícem nahoru otočené žetony Panika/"Disrupted".
Hard to Spot	Ukrytý	II	Tato jednotka získává bonus +1 při Hodu na krytí (tj. krytí je úspěšné na 3, 4, 5 a 6).
Head Shot	Zásah do řidiče	II	Jednou za hru, můžete místo útoku proti Vozidlu, hodit 6 kostkami. Pokud hodíte 3 nebo více úspěšných hodů (4, 5 nebo 6), přiložte k tomuto Vozidlu lícem nahoru otočený žeton Panika/"Disrupted". Tento žeton není odstraněn na začátku příští fáze ztrát (tj. platí i v přespršším kole).
High Gear X	Vyšší převod X	I	Pokud se tato jednotka pohybuje při celém svém pohybu po cestě, získává rychlost vyšší o +X.
Highly Flammable	Snadno zápalný	I	Když je této jednotce přidělen žeton Poškození, hod' kostkou. Při hodu 3 nebo vyšším je tato jednotka okamžitě zničena (a odstraněna z mapy).
Hulking Mass	Obrovská hmota	I	Ignoruj přidělení prvního žetonu Poškozeno/"Damaged", kterou tato jednotka ve hře získá.
Inaccurate X	Nepřesnost 1	I	Tato jednotka má -1 na každou kostku útoku (hod úspěšný pouze na 5 a 6).
Initiative X	Iniciativa X	I	(Velitelská schopnost) Přidej X k tvému Hodu na iniciativu.
Intimidation	Zastrašení	II	Nepřátelští Vojáci sousedící s touto jednotkou mají sníženou úspěšnost hodu na útok o -1 (tj. hod je úspěšný jen na 5 a 6).
Lack of Determination	Málo odhodlání	II	Když tato jednotka obdrží lícem nahoru otočený žeton Panika/"Disrupted", je okamžitě zničena.
Limited Range	Omezený dostřel	II	Tato jednotka může útočit na Vojáky pouze ze vzdálenosti 2 hexy nebo menší.
Mechanized Tactics	Mechanizovaná taktika	II	Tato jednotka může na konci vaší pohybové fáze vystoupit z Vozidla se speciální schopností Převoz/"Transport".
No Turret	Neotočná věž	I	Tato jednotka může provést útok proti Vozidlu pouze pokud je před touto jednotkou.
Overheat	Přehřátí	II	Pokud tato jednotka hodí při jednotlivém útoku 3 nebo více jedniček, přiložte k této jednotce lícem nahoru otočený žeton Panika/"Disrupted". Tento žeton není odstraněn na začátku příští fáze ztrát (tj. platí i v přespršším kole).
Overlapping Fire	Kombinovaná střelba	I	Tato jednotka může provést obrannou střelbu proti Vojákům.
Overrun	Přejetí	I	Jednou za fázi, když se tato jednotka pohne do dalšího hexu, můžeš přidělit Vojákovi v tomto hexu lícem nahoru otočený žeton Panika/"Disrupted" (tj. okamžitě platný).

Název v angličtině	Název schopnosti	Set	Text pravidla
Paratrooper	Parašutista	II	Tato jednotka není umístěna na mapu během rozmísťování ostatních jednotek vaší armády. Na konci kterékoliv z vašich pohybových fází během hry, můžete tuto jednotku umístit na libovolný hex mapy, který není sousedící s nepřátelskou jednotkou. V této fázi se pak tato jednotka nemůže pohybovat.
Paratrooper Commander	Velitel parašutistů	II	Vlastní Parašutisté sousedící s touto jednotkou získávají jednu kostku navíc pro hod na útok.
Pinpointer	Nasměrování	I	(Velitelská schopnost) Jednotky, na které útočí vlastní Vojáci z hexu sousedícího s touto jednotkou, ztrácí -1 při hodu na krytí (úspěšné pouze na 5 a 6).
Poor Suspension	Slabé odpružení	I	Tato jednotka nemůže procházet hexem kopce s výjimkou hexu kopce, kterým prochází cesta.
Prone to Breakdown	Náchylný ke zničení	I	Tato jednotka se nemůže pohybovat když je Poškozená (má přiložený žeton Poškozeno/"Damaged" otočený lícem nahoru).
Relocate X	Přesun X	I	Tato jednotka se může pohnout rychlostí X během své útočné fáze.
Ruthless	Nemilosrdný	I	Tato jednotka získává bonus +1 ke každé kostce na útok proti jednotkám se lícem nahoru otočeným žetonem Panika/"Disrupted" nebo Poškozeno/"Damaged" (tj. okamžitě platné).
Seasoned Crew	Zkušená posádka	I	Jednotky na které útočí tato jednotka mají o -1 nižší hod na krytí proti útoku této jednotky (hod je úspěšný pouze na 5 a 6).
Shrapnel X	Šrapnel X	I	Každý úspěšný hod při Hodu na útok této jednotky proti Vojákovi se počítá jako X úspěšných hodů.
Smoke Screen	Kouřová clona	II	Jednou za hru, na konci vaší pohybové fáze, může vytvořit na hexu, kde tank stojí, kouřovou clonu. Pak není možný dohled na tento hex, z tohoto hexu nebo skrz tento hex. Odstraňte kouřovou clonu na konci tohoto kola.
SS Determination	SS odhodlání	I	Tato jednotka se může pohybovat i když má lícem nahoru či dolů otočený žeton Panika/"Disrupted".
SS Hunter	Lovec SS	II	Tato jednotka hází 2 kostkami navíc v Hodu na útok, když útočí na jednotku SS.
Stars and Stripes	Hvězdy a pruhy	I	Tato jednotka získává jednu kostku pro hod na útok navíc, pokud stojí na hexu sousedícím s vlastním Velitelem.
Strike and Fade X	Udeř a zmiz X	I	Ve tvé útočné fázi může tato jednotka provést dodatečný pohyb rychlostí X poté, co provede útok.
Superior Armor X	Zesílený pancíř X	I	Útok musí překonat obranu této jednotky o X nebo více úspěšných hodů, aby to znamenalo dva zásahy proti této jednotce.
Superior Camouflage	Vynikající kamufláž	II	Když je tato jednotka na hexu terénu, který poskytuje krytí, nemohou nepřátelské jednotky na tuto jednotku zaútočit ze vzdálenosti středního (tj. 2 až 4 hexy) nebo dlouhého dostřelu (tj. 5 a více hexů).
Superior Optics	Vynikající optika	II	Když je tato jednotka na hexu kopce, může ignorovat terén na jakémkoliv hexu pro účely určení dohledu.
Suppressive Fire	Ničivá střelba	I	Tato jednotka může provést Obrannou palbu proti libovolnému počtu jednotek v každé fázi.
Surprise fire	Prekvapivá palba	II	Tato jednotka hodí jednou kostkou na útok navíc, když útočí z hexu lesa.
Tall Silhouette	Vysoká silueta	I	Tato jednotka je automaticky neúspěšná při Hodu na krytí.
Tally Ho	Do boje!	I	(Velitelská schopnost) Vlastní Vojáci, kteří začnou pohyb na hexech sousedících s touto jednotkou, získávají v pohybové fázi bonus +1 k jejich rychlosti (vč. typu Voják – Dělostřelectvo).
Transport	Převoz	I	Tato jednotka může převážet jednoho Vojáka. (vlastní Voják může nastoupit do nebo vystoupit z této jednotky místo svého pohybu ve tvé pohybové fázi.)
Trench Crossing	Přechod brodu	I	Tato jednotka může procházet hexem s řekou bez toho, aby provedla Hod na pohyb.
Undermanned	Podobsazeno	II	Tato jednotka nemůže útočit, když je Zpanikařená (lícem nahoru otočený žeton Panika/"Disrupted").
Unreliable	Nespolehlivý	II	U této jednotky nejsou na začátku fáze ztrát odstraněny lícem nahoru otočené žetony Panika (tj. platí do konce hry).
Urban Combat	Boj ve městě	I	Když je tato jednotka na hexu města, získává bonus +1 při Hodu na krytí (hod úspěšný na 3, 4, 5 a 6).

Název v angličtině	Název schopnosti	Set	Text pravidla
Vanguard	Předvoj	I	Poté co jsou obě armády postaveny na začátku na mapu a před Hodem na iniciativu, se může tato jednotka pohnout rychlostí 4 před tím než začne první kolo.
Veteran Crew	Veteránská posádka	II	I když je tato jednotka Zpanikařená (lícem nahoru otočený žeton Panika/"Disrupted") může se i nadále pohybovat a nesnižuje se její úspěšnost hodů na útok (úspěšná nadále na 4, 5 nebo 6). (Nicméně se této jednotce snižuje Odolnost o -1 a tato jednotka také nemůže provádět Obrannou palbu).