

Iméno figurky	Set	Rasa	Typ figurky	Rodokmen	Rarita	Cena Vyvolání	Cena Rasy	Cena	Útok	Odolnost	/	Životy	Název schopnosti	Schopnost v orig.	Schopnost v j	Název schopnosti	Schopnost v orig.	Schopnost v j
Angel of Sunrise	BW 1/60	Valor	Bytost		R													
Arch of Triumph	BW 2/60	Valor	Lokace		U			0			/							
Clawclan Scout	BW 3/60	Valor	Bytost	Bloodcut		3	V	4	2	4	/	5	blade: Skirmish	You may move target engaged ally one cell.	Jednou za 1 blade: Můžeš posunout tvou určenou Bytost, která je upoutaná, o jedno políčko.			
Green Crusader	BW 4/60	Valor	Bytost		U			0			/							
Honor Guard	BW 5/60	Valor	Bytost		C			0			/							
Kitsune	BW 6/60	Valor	Bytost		U			0			/							
Naga Broodqueen	BW 7/60	Valor	Bytost		U			0			/							
Pearlthorn Gargoyle	BW 8/60	Valor	Bytost	-	R	10	V	11	5	9	/	11	scoring cell: Flux Ward	This creature has +X defense and +X life, where X is the conquest-point value of the local cell.	Na hodovaném políčku: Tato bytost má o +X vyšší odolnost a o +X vyšší počet životů, přičemž X je hodnota bodů tohoto políčka.			
Raging Vanguard	BW 9/60	Valor	Bytost	Bloodcut	C	9	VV	11	4	10	/	10	Unstoppable	This creature can move when you shift, even if it's engaged	Tato Bytost se může pohnout z políčka i v případě, že je upoutaná.			
Slightless Eunuch	BW 10/60	Valor	Bytost		C			0			/							
Stag Zealot	BW 11/60	Valor	Bytost		R	6	VV	8	0	8	/	9	multiblade: Crit 3	Deal +3 damage this combat.	Vícekrát za 1 blade: Přiděl +3 Zranění v tomto boji navíc.			
Temple Lion	BW 12/60	Valor	Bytost	-	R	8	V	9	4	7	/	7	Protect	Local allies can't be disrupted. If you this creature is disrupted or destroyed, local allies can't be disrupted this phase.	Vlastní bytosti na tomto políčku nemohou být zaháňány. Pokud tato bytost zaženeš nebo zničíš, nemohou být vlastní bytosti na tomto políčku zaháňány v této fázi.			
Virtuous Maiden	BW 13/60	Valor	Bytost		R			0			/							
Whirling Knifedancer	BW 14/60	Valor	Bytost		C			0			/							
Zungar Blademaster	BW 15/60	Valor	Bytost		C			0			/							
Bogllan	BW 16/60	Madness	Bytost		C			0			/							
Chaos Puppeteer	BW 17/60	Madness	Bytost		R			0			/							
Cyclopean Sprite	BW 18/60	Madness	Bytost		R			0			/							
Decapitrix	BW 19/60	Madness	Bytost		C			0			/							
Faceless King	BW 20/60	Madness	Bytost		U			0			/							
Fleshworm Broodsire	BW 21/60	Madness	Bytost		R	8	M	9	5	4	/	9	comes into play, 0: Awaken	Sacrifice this creature and put all creatures from your graveyard to your reserves.	Při vstupu do hry za 0 bodů: Vyvolání: Obětuj tuto Bytost a přesuň všechny své figurky ze Hřbitova do Rezerv			
Gent	BW 22/60	Madness	Bytost		U			0			/							
Lockjaw	BW 23/60	Madness	Bytost		U			0			/							
Marian, Bound to Pain	BW 24/60	Madness	Bytost	Stitched	R	10	M	11	5	6	/	14	Unique Marian	You can't spawn this creature if you already control a creature with Unique Marian.	Nesmíš vyvolat tuto Bytost, pokud už ovládáš (j) máš a Aréne snů jinou Bytost se schopností Unique Marian	Grave Harvest	Whenever a local or adjacent Stitched ally is destroyed, put a different Stitched creature from your graveyard into your reserves.	Kdykoliv je zničena Bytost rodu Stitched na tomto nebo sousedících políčkách, přesuň jinou Stitched Bytost z tvého Hřbitova do Tvé Rezervy.
Nevret Warmaster	BW 25/60	Madness	Bytost		C			0			/							
Ooktolok	BW 26/60	Madness	Bytost		U			0			/							
Ouroboros	BW 27/60	Madness	Bytost		C			0			/							
Skinless	BW 28/60	Madness	Bytost		C			0			/							
Tower of Faces	BW 29/60	Madness	Lokace	-	U	5	MM	7	-	-	/	-	doubleblade: Warpsrike 7	Make a 7-power attack against target nonlocal enemy. (When your local creatures make a regular attack, you can assign their blades to this location to activate this blade ability.)	Jednou za 2 bladey: Proveď dodatečný útok 7 kostkami proti určené nepřátelské Bytosti na jiném políčku. (Pokud tvé bytosti na tomto políčku provedou normální útok, můžeš jejich bladey přidělit této Lokaci a aktivovat její blade schopnost.)			
Unspeakable Brothers	BW 30/60	Madness	Bytost		R			0			/							
Bad Kitty	BW 31/60	Fear			C			0			/							
Baxar the Soulstitcher	BW 32/60	Fear			R			0			/							
Butcher	BW 33/60	Fear	Bytost	Stitched	C	6	F	7	4	7	/	10	comes into play: Corpsebull	Sacrifice this creature unless you put a creature from your reserves into your graveyard	Při vstupu do hry: Pokud nepreseuneš bytost z tvé rezervy do tvého hřbitova, Obětuj tuto bytost.			
Citadel of Torture	BW 34/60	Fear	Lokace		U			0			/							
Clawkiller	BW 35/60	Fear	Bytost	-	C	5	F	6	3	5	/	8	-	-	-			
Crypt Worm	BW 36/60	Fear	Bytost		U			0			/							
Darkbringer	BW 37/60	Fear	Bytost		R			0			/							
Equitar	BW 38/60	Fear	Bytost	Stitched	R	9	F	10	6	9	/	12	comes into play: Corpsebull	Sacrifice this creature unless you put a creature from your reserves into your graveyard	Při vstupu do hry: Pokud nepreseuneš bytost z tvé rezervy do tvého hřbitova, Obětuj tuto bytost.	blade: Panic 1	Local enemies have -1 defense this combat (a creature's defense can't be less than 1).	Jednou za 1 blade: Nepřátelské Bytosti na tomto políčku mají o 1 nižší Odolnost (Hodnota Odolnosti Bytosti nemůže být menší než 1).
Glaive Scorpion	BW 39/60	Fear	Bytost	Hiveling	R	8	F	9	4	7	/	10	blade: Expel	You may move target engaged enemy one cell.	Jednou za 1 blade: Můžeš posunout určenou nepřátelskou Bytost, která je upoutaná, o jedno políčko.	blade: Venom	Assign 4 venom points to target local creature. If a creature is assigned venom points equal to or greater than its spawn cost, destroy it.	Jednou za 1 blade: Určené Bytosti na tomto políčku přiděl 4 body Jedu. Pokud je Bytosti přidělen stejný počet bodů jako je její Cena Vyvolání, znič tuto Bytost.
Lady of the Fang	BW 40/60	Fear	Bytost		U			0			/							
Pale Horse	BW 41/60	Fear	Bytost		R			0			/							
Silhouette	BW 42/60	Fear	Bytost		C			0			/							
Soul Serpent	BW 43/60	Fear	Bytost		U			0			/							

Jméno figurky	Set	Rasa	Typ figurky	Rodokmen	Rarita	Cena Vyvolání	Cena Rasy	Cena	Útok	Odolnost	/	Životy	Název schopnosti	Schopnost v orig.	Schopnost v j	Název schopnosti	Schopnost v orig.	Schopnost v j
Walking Worms	BW 44/60	Fear	Bytost		C			0			/							
Wayward Spiker	BW 45/60	Fear	Bytost	-	U	8	F	9	4	9	/	13	Follower	This creature can attack only if at least one local ally is also attacking.	Tato Bytost může útočit pouze pokud zaútočí alespoň jedna vlastní Bytost na stejném políčku.			
Bloodcut Behemoth	BW 46/60	Passion	Bytost	Bloodcut	U	10	P	11	7	7	/	7	Loner	This creature can't attack with other creatures.	Tato Bytost nesmí útočit společně s dalšími Bytostmi.	Last Gasp	This creature can make a deathblow during any action phase.	Tato Bytost může provést Předsmrtný úder v libovolné akční fázi (tj. i druhého hráče).
Bloodhawk Barag	BW 47/60	Passion	Bytost		R			0			/							
Buzzclaw	BW 48/60	Passion	Bytost	-	U	5	P	6	4	3	/	4	comes into play: Spur	Choose an ally in the same cell as target enemy. Make an X-power attack against that enemy, where X is the chosen ally's power.	Při vstupu do hry: Vyber si jinou vlastní Bytost na stejném políčku jako bude určená nepřátelská Bytost. Proveď dodatečný útok X-kostkami proti této nepřátelské Bytosti, přičemž X je Síla vybrané vlastní Bytosti.			
Hammerhead	BW 49/60	Passion	Bytost		R			0			/							
Heat Thief	BW 50/60	Passion	Bytost		R			0			/							
Horned Marauder	BW 51/60	Passion	Bytost		U			0			/							
Immortals' Resting Place	BW 52/60	Passion	Lokace		U			0			/							
Internal Gothic	BW 53/60	Passion	Bytost		C			0			/							
Mangler	BW 54/60	Passion	Bytost	Hellbred	U	8	p	9	7	3	/	5	blade: Mindstrike 7	Choose target creature in an opponent's reserves. Roll seven attack dice. If the result is equal to or greater then the target creature's life, put that creature in the opponent's graveyard.	Jednou za 1 blade: Vyber si určenou Bytost v Rezervách protivráce. Hod' 7 kostkami. Pokud je výsledné Zranění vyšší než počet Životů určené Bytosti, přesuň tuto nepřátelskou Bytost do protivráčova Hřbitova.			
Maul Rat	BW 55/60	Passion	Bytost		C			0			/							
Murderous Berserker	BW 56/60	Passion	Bytost		C			0			/							
Ogrol Ragelord	BW 57/60	Passion	Bytost		U			0			/							
Thief of Last Chances	BW 58/60	Passion	Bytost	Bloodcut	C	5	P	6	3	4	/	6	blade: Daze	Target local enemy doesn't get a deathblow this phase.	Určená nepřátelská bytost na tomto políčku nemá v této fázi Předsmrtný úder.			
Unsated Ragedrake	BW 59/60	Passion	Bytost	-	R	13	PP	15	10	8	/	11	blade: Crit 3	Deal +3 damage this combat.	Jednou za 1 blade: Přidě +3 Zranění v tomto boji navíc.	Trample	If each local enemy has been assigned enough damage to disrupt or destroy it, you may assign any extra damage to enemies in target adjacent cell.	Pokud přidělíš každé nepřátelské Bytosti na tomto políčku dostatečný počet Zranění k jejich Zahánění nebo Zničení, můžeš přidělit všechna přebytečná Zranění nepřátelským Bytostem na určeném sousedním políčku.
Warlust Satyr	BW 60/60	Passion	Bytost	-	C	8	P	9	6	5	/	6	multiblade: Battle Energize 1	Gain +1 spawn points at the beginning of your next spawn phase.	Vícekrát za jeden blade: Na začátku tvé příští fáze Vyvolání získáváš +1 bod Vyvolání navíc.			