

The Lord of the Rings TMG Kdy aktivovat SS - Verze 3.2

Pravidlo: pokud není určeno, aktivuje jako první spec. schopnost útočník a jako druhý obránce

1. Neaktivační schopnosti



Jízda/Cavalry



Létající/Flyer



Nesení Entem/Ent Carry



Hrůza/Fearsome



Velikost/Large



Velení/Leadership



Děsivý/Terrifying



Jeden prsten/The One Ring

2. Speciální schopnosti

2.1. Předpokládá aktivaci kopírovné schopnosti



Krádež ducha/Steal Essence [Hrdina na mapě]

3. Strategická fáze

3.1. Před strategickým hodem



Iniciativa/Initiative

3.2. Po strategickém hodě



Bojové smysly/Battle Awareness [sousedici]



Magická síla/Magical Force [dohled]



Léčení/Healing [sousedici]



Regenerace/Regeneration

4. Akční fáze

4.1. Kdykoliv



Posílení/Invigorate [sousedici]

4.2. Při aktivaci speciální schopnosti nebo použití akčních bodů k přetáčení



Strach/Dread [sousedici]



Odražení/Ward (nepřítel) [v zóně dosahu]

The Lord of the Rings TMG Kdy aktivovat SS - Verze 3.2

Pravidlo: pokud není určeno, aktivuje jako první spec. schopnost útočník a jako druhý obránce

4.3. Před pohybem



Rychlost/Fast



Plížení/Sneak



Tyran/Tyrant [sousedící]



Rychlý úder/Fast Strike [pohyb o min. 1 hex]

4.4. Válečník vstoupí do zóny dosahu nepřítele



Protiútok/Repel (nepřítel)



Kopiník (nepřítel) [jízdní útočník]

4.5. Válečník chce opustit zónu dosahu nepřítele



Zadržení/Stalwart (nepřítel)

4.6. Před začátkem střelby



Svolávač šípů/Shot Caller [LOS]

4.7. Před hodem na zásah při střelbě



Smršť šípů/Arrow Flurry



Rychlá střelba/Crack Shot



Ostrostřelec/Expert Marksman



Přesná střelba/Perfect Aim



Salva/Volley Attack

4.8. Před hodem na zranění při střelbě



Smrtící střelba/Deadly Shot

4.9. Po hodu na zranění při střelbě



Smrtící úder/Killing Blow [v boji]



Zabijácká střelba/Deadly Aim

4.10. Při přidělování zranění při střelbě



Zbroj/Armour (nepřítel)



Zabiják/Assassin



Odvaha/Courage (nepřítel)

The Lord of the Rings TMG Kdy aktivovat SS - Verze 3.2

Pravidlo: pokud není určeno, aktivuje jako první spec. schopnost útočník a jako druhý obránce



5. Bojová fáze

5.1. Při aktivaci speciální schopnosti nebo použití akčních bodů k přetáčení



Strach/Dread (nepřítel) [sousedící]



Odrazení/Ward (nepřítel) [v boji nebo v zóně dosahu]

5.2. Při sčítání útoků pro boj



Bojový pokřik/Battle Cry [v boji]



Berserk/Berserker [sousedící]



Zuřivost/Rage



Kopiník/Spearman [přední hex]

5.3. Před hodem na zásah v boji



Bojové umění/Battle Savvy [v boji]



Tvrdý boj/Dirty Fighting [v boji]

5.4. Po hodu na zranění v boji



Agresivní taktika/Aggressive Strategy [v boji]



Ochránce/Bodyguard (nepřítel) [v boji a sousedící]



Smrtící úder/Killing Blow [v boji]



Povzbuzující pokřik/Rally Cry [v boji]

5.5. Při přidělování zranění



Zbroj/Armour (nepřítel)



Zabiják/Assassin



Odvaha/Courage (nepřítel)